

ỦY BAN NHÂN DÂN QUẬN 10
TRƯỜNG THCS NGUYỄN TRI PHƯƠNG

Chủ đề **A**

MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG

SƠ LƯỢC VỀ CÁC THÀNH PHẦN CỦA MÁY TÍNH
KHÁI NIỆM HỆ ĐIỀU HÀNH VÀ PHẦN MỀM ỨNG DỤNG

Bài 3.

THỰC HÀNH VỚI CÁC THIẾT BỊ VÀO – RA

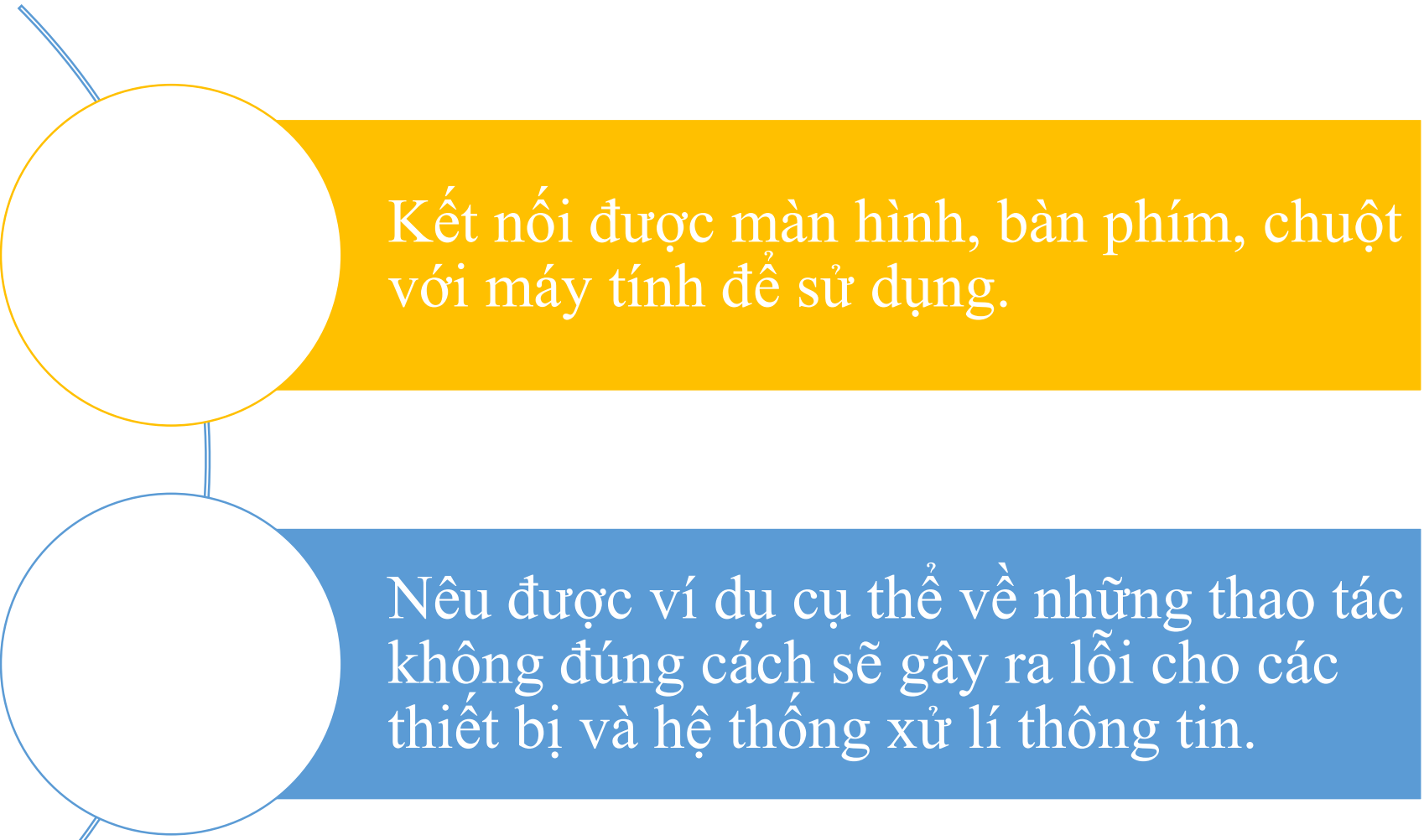
GIÁO VIÊN: NGUYỄN THANH TỊNH

BÀI 3:

THỰC HÀNH VỚI CÁC THIẾT BỊ VÀO RA



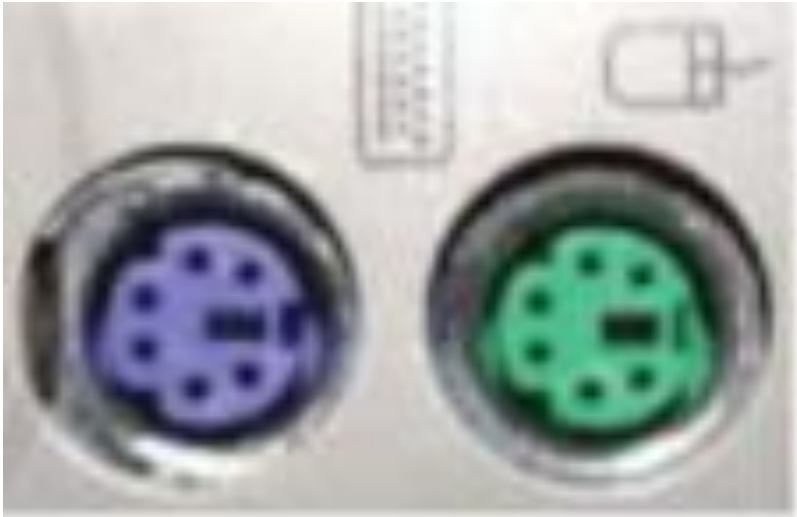
MỤC TIÊU BÀI HỌC



Kết nối được màn hình, bàn phím, chuột với máy tính để sử dụng.

Nêu được ví dụ cụ thể về những thao tác không đúng cách sẽ gây ra lỗi cho các thiết bị và hệ thống xử lý thông tin.

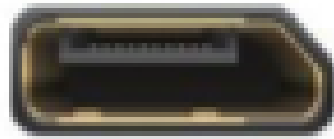
1. Kết nối đúng cách bàn phím, chuột với máy tính



2. Kết nối đúng cách màn hình với máy tính



DVI



Display



HDMI



VGA

3. Một số ví dụ thao tác gây lỗi

- Khi kết nối thiết bị vào – ra với máy tính chọn cắm sai cổng.
- Cắm giắc USB không đúng chiều
- Lắp pin không đúng chiều cho chuột không dây.
- Lựa chọn sai máy in.

Dịch chuyển màn hình làm cáp màn hình kéo căng, có thể dẫn đến lỏng chỗ tiếp xúc của các giắc cắm kết nối màn hình với máy tính và màn hình với nguồn điện.